

# R-Dorgen

**R-Dorgen** – многофункциональный генератор статических дорвеев, основная задача которого – генерация качественных дорвеев с максимальной автоматизацией процесса.

## Список текущих возможностей:

1. 7 методов обработки текста.
2. 45 макросов для вставки в html шаблоны.
3. Быстрая генерация(1000 страниц ~15-30 секунд, с морфологией – 60-120сек).
4. Возможность заливки по ftp протоколу.
5. Заливка и распаковка по ftp zip архивами с поддержкой разбиения архивов.
6. Многопоточная заливка по ftp.
7. Заливка по ftp через socks4, socks5, http
8. Генерация проектов для Filezilla. [FULL]
9. Генерация “белых страниц”.
10. Генерация RSS
11. Парсинг и использование картинок с images.yandex.ru. [FULL]
12. Парсинг видео с Youtube. [FULL]
13. Xml/html карта сайта.
14. Пакетная генерация.
15. Очистка контента от лишних символов.
16. Генерация robots.txt
17. Возможность задать шаблон только для главной страницы.
18. Возможность подключать свои плагины.
19. Пинг google,yandex (плагин).
20. Обработка и морфология как в ru контенте, так и в eng.
21. Возможность использования всех имеющихся макросов в файле пакетки, структуре страниц, файлах шаблонах и т.д.
22. Генерация favicon.
23. Гибкая система сохранения ссылок и анкоров.
24. Парсинг контента с google.com,news.google.com. [FULL]
25. Парсинг контента с Wikipedia.org . [FULL]
26. Генерация простых шаблонов, ориентированных под google. [FULL]
27. Addurl сайтов в Яндекс с использование anticaptcha. [FULL]
28. Полноценные категории.
29. Отложенная публикация.
30. Умная перелинковка.
31. Пакетное добавление доменов в Cpanel,Isppmanager. [FULL]
32. Генерация проектов и файла расписаний для Xrumer. [FULL]
33. Встроенный шаблонизатор ( Макросы вперемешку с языком программирования ).
34. Подгузка картинок с других хостингов.
35. Автоматический поиск фрихостингов. [FULL]
36. Парсинг wordstat. [FULL]

## Методы генерации текста:

1. Цепи Маркова
2. Синонимизация
3. Синонимизация + смена предложений местами
4. Текст без изменений
5. Смена предложений местами в тексте без изменений.
6. Синонимизация + смена предложений местами с удалением использованных предложений.

7. Смена предложений местами в тексте без изменений с удалением использованных предложений.

## Методы вставки кейвордов:

Кейворды могут рассчитываться как количеством, так и процентами.

Формула расчета кейвордов процентами:

Кол-во кейвордов = (Кол-во символов в тексте\*(процент кеев\*0.01))/Кол-во кеев в тесте.

### 1. Обычная вставка

Случайное слово в тексте заменяется на кейворд.

Исходный кейворд: раздельное питание минусы

Это вызовет **раздельное питание минусы** изменения и может привести к печальным последствиям. Мы не имеем права рисковать, как бы хорошо нам здесь не было. Это ведь наше будущее.

### 2. Соблюдая морфологию

Случайное слово в тексте заменяется на кейворд, кейворд пытается принять словоформу заменяемого слова.

Исходный кейворд: похудеть за неделю на кефире

По деревне разные слухи ползут об **похудении за неделю на кефире** Лутохинском дворце, что якобы по ночам там кто-то шастает — то ли привидения, то ли еще кто.

### 3. Соблюдая морфологию + разбивка кейворда на слова

Тоже самое что во втором случае, только кейворд разбивает на части.

Исходный кейворд: аллергия на молоко диета

А потом он спал в вездеходе, добродушно аллергия на молоко диета когда **молоко** возвращающийся прерывал его безмятежный, впервые за столько лет безмятежный сон.

### 4. Приписывая к началу или концу предложения.

Кейворд приписывается через либо в начало предложения, либо в конец.

Исходный кейворд: похудеть на яблоках

Пусть еще немного порезвятся, **похудеть на яблоках**.

**Похудеть на яблоках**, потом она остановилась.

### 5. Упрощенная версия 3 способа

Исходный кейворд: болезни почек диета

Совсем стемнело, и **диета** освещалась теперь только уличными фонарями и фарами пробегающих машин. Теперь я понимал, что, если бы я не похоронил в себе те яркие впечатления души, моя жизнь, может быть, обрела бы **болезнь** иной настрой, получила бы тот эмоциональный стержень, без которого лишь распад, увядание, быстро наступающая усталость.

### 6. Упрощенная pWn морфология

Кейворд разбивается на слова и из него удаляются стоп слова. В исходном тексте находится слово полностью соответствующее словоформе слова из кейворда (часть речи, род, число падеж и т.д) и слово в текстовом блоке заменяется на слово из кейворда. В данном режиме исключаются некоторые морфологические признаки, ввиду того, что слова полностью совпадающие по словоформе встречаются не так часто.

Исходный кейворд: почечная недостаточность диета

Парень и **недостаточность** взявшись за **диеты**, бежали к **недостаточность** поднимая **диета** брызг.

### 7. Сложная pWn морфология

Кейворд разбивается на слова и из него удаляются стоп слова. В исходном тексте находится слово полностью соответствующее словоформе слова из кейворда (часть речи, род, число падеж и т.д) и слово в текстовом блоке заменяется на слово из кейворда.

Исходный кейворд: средства для похудения Челябинск

Еще два часа томительного **похудения** и снова: — Капитан!

ону без **похудения** входить нельзя, — крикнул штурман, — мы обязательно в кого-нибудь врежемся.

Теперь я понимал, что, если бы я не похоронил в себе те яркие **похудения** души, моя жизнь, может быть, обрела бы совсем иной настрой, получила бы тот эмоциональный **Челябинск**.

## Структура страниц (ЧПУ):

Во всех видах ЧПУ поддерживается 2 файла шаблона главная (index.html, не обязательно) и все последующие страницы (html.html). Как минимум в папке шаблона должен находиться файл html.html.

Виды ЧПУ:

1. Кейворд.html
2. Кейворд-случайное число.html
3. Подпапка/кейворд.
4. 1.html, 2.html
5. Часть кейворда (“Скачать музыку” -> “Скачать.html” или “музыку.html”). Стоп слова учитываются.
6. Возможность указать свою, из имеющихся макросов.
7. Полноценные категории + возможность выбора структуры для неё из имеющихся макросов.

Для использования полноценных категорий обязательно требуется наличие:

- 1) Файла шаблона страниц (html.html)
- 2) Файла шаблона главной страницы категории (cat.html)
- 3) Файла шаблона главной страницы (Index.html)

Соответственно на главной дорвея будет использован шаблон index.html, на главной категории – cat.html, на страницах категорий – html.html.

Наличие всех 3х файлов обязательно.

Количество категорий рассчитывается по формуле кол. страниц / кол. страниц в подпапке.

Не забывайте проверять количество имен категорий и отсутствие в них дублирующих или похожих имён.

## Работа с FTP

*Настройки загрузки по FTP :*

Использовать загрузку по FTP

Загружать zip архивами

Генерировать проекты для FileZilla

Разбивать zip-архив

Использовать проху

Адрес FTP сервера :

Имя пользователя :

Пароль :

Папка для загрузки :

Размер блока zip-архива :

Потоки :

Файл с прокси :

Тип прокси :

R-dorgen поддерживает 3 вида работы с ftp:

### 1. Обычная заливка.

Все файлы поочередно заливаются на ftp сервер. Есть возможность заливать многопоточно, в этом случае к серверу одновременно осуществляется несколько соединений.

Так же есть возможность заливать через прокси.

Некоторые фрихостинги не допускают несколько соединений с разных ip на 1 аккаунт, прокси здесь будут как нельзя кстати.

Допустимые виды прокси: socks4, socks5, http.

**Внимание:** Многие фрихостинги банят многопоточную заливку.

### 2. Заливка zip архива и распаковка его на сервере.

Все файлы сжимаются в zip архив, далее архив заливается на сервер и распаковывается там php скриптом. Если ftp сервер не допускает заливки больших файлов, то архивы можно автоматический разбить на более маленькие.

Требования для такого режима: php, возможность указать права файлам.

### 3. Генерация проекта для filezilla.

Генерируется проект для fz. Проекты сохраняются в папке data/lnk/имя домена.xml.

Packet.xml – проект сразу со всеми дорами, если используется пакетка.

Если в качестве пути требуется подставить доменно имя, то требуется указать %s на место, где оно должно быть.(www/%s замениться www/domain.ru).

## Парсинг картинок

*Настройка парсера картинок:*

Количество страниц :

Запрос :

Папка для сохранения :

Источник :

Потоки :

Только ссылки :

R-dorgen поддерживает 2 источника картинок images.yandex.ru и flickr.com  
Первый источник подходит для Русскоязычных дорвеев, второй для англоязычных.  
Оба источника парсятся в многопоточном режиме, буквально за 5-10 минут можно получить несколько тысяч картинок.

## Парсинг Youtube видео

*Настройка парсера Youtube:*

Количество страниц : 50

Запрос : download

Файл для сохранения : yo2.txt

По указанному запросу собираются списки видеозаписей, которые можно использовать для макроса YOUTUBE.

## Парсинг контента

*Настройка парсера контента :*

Источник ссылок : google.com

Количество страниц : 1

Запрос : работа

Файл для сохранения : rabotacontentst.txt

*Настройка парсера wikipedia :*

Количество страниц : 1000

Запрос : файлы

Количество потоков : 100

Файл для сохранения : wikipedia.txt

Поддерживается 3 источника контента.

1. Google.com ( Из выдачи)
2. News.google.com
3. Wikipedia.org

Качественней и больше контента будет из wikipedia.

Стоит отметить что данный парсер контента уступает платным аналогам, поэтому если вам нужно массово парсить большое количество контента, следует поискать другие решения.

## Использование картинок

*Настройка парсера картинок:*

Количество страниц :	<input type="text" value="2"/>
Запрос :	<input type="text" value="life"/>
Папка для сохранения :	<input type="text" value="diet"/> <input type="button" value="Обзор..."/>
Источник :	<input type="text" value="yandex"/>
Потоки :	<input type="text" value="0"/>
Только ссылки :	<input type="checkbox"/>

Поддерживается 2 источника картинок: flickr, yandex. При парсинге flickr часть картинок будут уникальными, т.к. на этот сервис изображения загружаются миллионами в день.

Картинки могут сохраняться на вашем диске или подгружаться с помощью php скрипта прямо на дорвеях с других хостов. Если включен режим только ссылки и htaccess, то картинки будут иметь локальный путь, если htaccess не включён, то картинки будут подгружаться прямо с других сайтов имея при этом внешний путь.

## Addurl

*Настройка Addurl:*

<input type="checkbox"/> Использовать Addurl	
<input type="checkbox"/> Использовать Проху	
Тип Проху :	<input type="text" value="http/https"/>
Файл с прокси :	<input type="text" value="proxy.txt"/> <input type="button" value="Обзор..."/>
Потоков :	<input type="text" value="10"/>
Ключ антикапчи :	<input type="text" value="4498546fa293b65ae36186c308a48e8c"/>
Страниц :	<input type="text" value="10"/>

Addurl работает с использованием сервиса anticaptcha, добавлять можно как только главную, так и указанное кол-во страниц, вплоть до всего дора.

Так же есть поддержка прокси, следует заметить, что при использовании прокси крайне желательно использовать ip адреса из СНГ.

## Генерация шаблонов:

### Настройка генератора шаблонов:

Язык шаблона :	Русский
Подключаемые скрипты :	type="text/javascript" src="script.js"></script>
Кодировка :	utf-8
Тайтл :	[UKEYWORD]
Текстовые блоки :	[TEXT-400-600]
Подписи к ссылочному блоку :	айные записи,Новое,Посты с комментариями
Окружающий текст со случайным числом :	ев,Просмотров,Обсуждений,Отзывов,Постов
Мин. ссылок в ссылочном блоке :	5
Макс. ссылок в ссылочном блоке :	7
Мин. текстовых блоков :	2
Макс. текстовых блоков :	6

Чтобы сгенерировать шаблон в списке шаблонов нужно выбрать один из двух возможных методов генерации шаблона:

- 1) Generated – Одноуровневый шаблон
- 2) Generatedcat – Шаблон для полноценных категорий.

Стоит заметить, папки с такими же названиями в каталоге с шаблонами удалять строго запрещено. В данных папках будут сохраняться сгенерированные шаблоны и туда можно положить, как и в обычных шаблонах, подключаемые файлы.

Шаблоны генерируются относительно простые, отлично подойдут для google. Тесты показали, что такие шаблоны работают ничуть не хуже тех, которые сделаны вручную. Настройки для генерации шаблона минимальные – кол-во текстовых блоков, кол-во ссылок в блоке ссылок, дополнительные подключаемые файлы в header (Для редиректа), макрос в тайле, макрос в текстовом блоке и ещё несколько не значительных.

Принцип генерации: Случайно выбирается расположение текстовых блоков и блока ссылок, для этих блоков генерируются уникальные стили.

Каркасы для генерации шаблонов находятся в папке files/parts. Редактировать данные файлы нужно крайне осторожно.

### Свой шаблон для главной страницы:

В R-dorgen так же имеется возможность указывать свой шаблон для главной страницы, для этого в папке с шаблоном достаточно создать файл index.html и поместить туда шаблон для главной. Для всех остальных страниц будет использоваться шаблон из html.html

### Своя структура ссылок:

Для этого в структуре ссылок нужно указать “Свой шаблон”, а в поле “Свой шаблон url” из имеющихся макросов указать структуру. Пример: [KEYWORD]-[RANDINT-10-999].php

### Все страницы дора в одном файле:

Для этого нужно выбрать свой шаблон для url и указать в нём значение ‘append’ ( без кавычек).

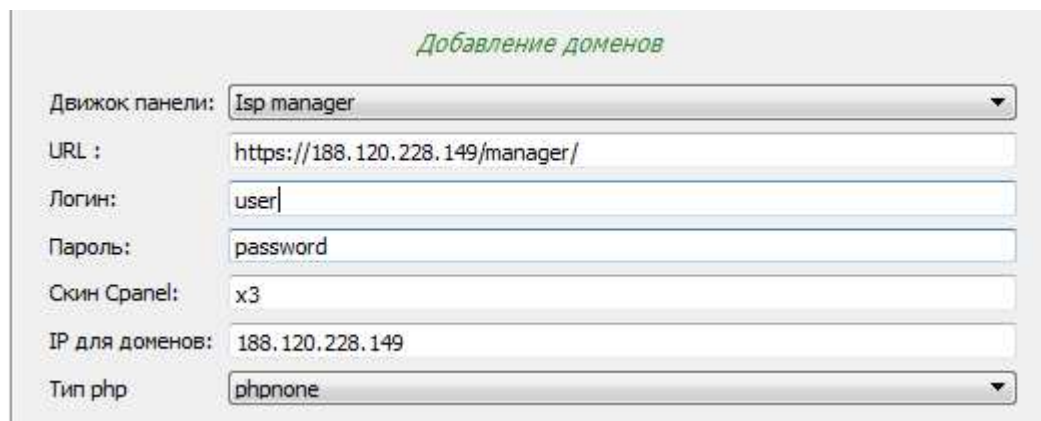
### Генерация без домена:

Для этого в качестве домена нужно указать ‘/’ ( без кавычек). Папка для сохранения будет названа из случайных чисел.

### Robots.txt

Чтобы сгенерировать свой robots.txt достаточно положить его в папку шаблоном, для подстановки домена используется %s.  
Например: если указать http://%s/sitemap.xml, то на выходе в robots.txt окажется http://domain.ru/sitemap.xml.

## Добавление доменов в Cpanel,Ispmanager



*Добавление доменов*

Движок панели:	Isp manager
URL :	https://188.120.228.149/manager/
Логин:	user
Пароль:	password
Скин Cpanel:	x3
IP для доменов:	188.120.228.149
Тип php	phpnone

Для того чтобы добавить сайты эти панели достаточно настроить доступ к самой панели в разделе “Домены” и закинуть пакетное задание с доменами в racket.txt. После этого выбрать в меню “Добавление доменов”.

Для Cpanel обязательно нужно указать текущий скин.

Ip для домена указывается только для Ispmanager.

Если стоит выбор между панельками, то лучше подойдет Ispmanager.

## Генерация проекта для xruher

*Генератор проектов xruher*

Логин в проекте

Пароль в проекте

Е-mail в проекте

Название

Описание

Текст сообщения

Копировать ссылки в папку с проектом

Генерировать файл расписания

Все сгенерированные проекты сохраняются в папке data/xruher. Сами поля для проекта настраиваются в интерфейсе доргена. Есть возможность автоматически копировать файл с ссылками в папку с проектами, для того чтобы исключить ручную работу, таким образом создав шаблонные проект, он будет подставлять ссылки текущего проекта. Так же есть возможность генерации расписания, расписание копируется в папку с Xruher и включается в настройках. В тексте сообщения можно использовать любые макросы.

## Поиск фрихостингов

*Поиск трастовых фрихостингов:*

Ключевые слова

Прокси

Тип прокси

Поисковая система

Потоки

В R-dorgen встроена автоматическая система для поиска фрихостингов.

Использование её не требует каких-то знаний, вам всего лишь нужно указать ключевые слова и запустить поиск.

Яндекс можно анализировать без прокси, для гугла прокси обязательны.

По окончании анализа вы получите файл с наиболее трастовыми и популярными фрихостингами в файле freehostings.csv.

A	B
ru	532
other	378
co.cc	195
com	128
lavaplace.c	94
krutomer.r	86
tk	82
strefa.pl	66
net	63
narod.ru	62
chez.com	59
co.tv	55
gimenez.n	53

## Парсинг wordstat

Парсинг ключей:

погода

Начальные запросы

Минимальная частотность: 10

Максимальная частотность: 100

Выходной файл: keys.txt

Обзор

В r-dorgen так же встроен автоматический парсер wordstat. В настройках указываются границы по количеству запросов в месяц и начальные ключи. Парсить в несколько копий софта категорически запрещено, получите долгосрочный бан по ip от wordstat.

## Использование своего шаблона для файла с ссылками

Для этого требуется поправить формат ссылок на 2 странице общих настроек..

Если требуется несколько файлов, то в шаблоне используем разделитель “|||” (без кавычек).

Пример: `<a href='%url%'>%key%</a>||| [URL=%url%key%[/URL]`

Создается два файла: В одном из них будет `<a href='http://site.com'>Тайтл страницы</a>`, а в другом `[URL='http://site.com']Тайтл страницы[/URL]`.

Все файлы сохраняются в data/lnk.

При пакетной генерации в файле data/lnk/packet.txt сохраняются все ссылки генерируемых дорвеев. После того как вы возьмете ссылки от туда этот файл следует почистить, если ссылки со старых дорвеев вам не нужны.

## Пакетная генерация:

В R-Dorgen есть возможность перепресвоить любой параметр из конфинга, за исключением некоторых критических, которые не могут быть изменены по ходу работы. Поэтому пакетка имеет немножко не стандартный вид.

Все изменяемые параметры указываются через |.

Формат для изменения значений:

Раздел>параметр=значение|раздел>параметр=значение

Не указанные параметры в пакетке автоматически берутся из основного файла конфинга.

Все задания добавляются в packet.txt, одно задание – одна строка.

Задания могут добавляться через интерфейс или непосредственно в сам файл.

Нужный вам параметр можно посмотреть путём наведения на поле в интерфейсе либо в самом конфигурационном файле.



Пример для генерации 2х дорвеев с изменением кол-ва чистых страниц, настроек ftp и т.д:

```
settings>domain=site.ru|ftp>ftphost=ftp.ya.ru|settings>clearpages=10  
settings>domain=site2.ru|ftp>ftphost=ftp.ya.ru|settings>clearpages=20
```

## Разбивка на параграфы

Если добавить к текстовым макросам параметр “p” ([ТЕХТ-10-15p], [СТЕХТ-10-15p] и т.д), то текстовый блок автоматический разобьётся на параграфы(<p></p>).

## Проверка ftp аккаунтов перед пакетной генерацией

В R-dorgen так же присутствует чек ftp аккаунтов, которые находятся в файле packet.txt. Перед проверкой все аккаунты сохраняются в файле packet\_old.txt, валидные аккаунты остаются в packet.txt

## Генерация Rss

Rss генерируется только тогда, когда количество страниц больше 10. Текст генерируется в соответствии с выбранным режимом генерации.

## Размеры тектового блока

Текстовые макросы могут измеряться как предложениями, так и посимвольно. Если выбран посимвольный режим, то дорген будет брать указанное количество символов + остаток от начатого предложения (До первой точки).

## Чистые страницы

Это количество страниц, на которых в текстовых блоках не вставляются кейворды.

## Использование своих плагинов:

Для того чтобы использовать свои плагины достаточно положить их в папку plugins.

Примером плагина служит файл ring.ru, он выполняет пинг яндекса и гугла.

Принцип подключения плагинов:

1. В папке plugins производится поиск всех .ру файлов.
2. Во всех найденных файлах производится поиск классов.
3. В каждом классе вызывается метод  
run(domain,keywords,keyurl,pages)

**Domain** – домен

**Keywords** – список кейвордов

**Keyurl** – список ссылок на страницы(без domain), чтобы получить полную ссылку можно воспользоваться – “http://%s/%s”%(domain,keyurl[0]).

**Pages** – количество страниц.

Кейворд на странице keyurl[5] равен keywords[5].

## Старт генерации сразу при запуске

Чтобы при запуске доргена сразу начиналась генерация достаточно приписать параметр run при запуске.

```
D:\dorgen\gui.exe run
```

## Количество страниц равно количеству кеев

Для того чтобы количество страниц было равно количеству кеев в настройках достаточно указать кол-во страниц = 0 .

## Нарезка контента

Если у вас есть множество текстовых файлов и вы хотите, чтобы дорген сам собирал их перед генерацией, то можно воспользоваться нарезчиком контента.

Создайте файл random.txt и папку random в папке с контентом. В папку random поместите все ваши файлы, чем больше тем лучше. В настройках укажите контент как random.txt и в качестве размера нарезки укажи требуемое кол-во килобайт, нужное вам для генерации.

После старта генерации дорген сам будет случайно выбирать из папки файлы и клеить их в файл random.txt.

## Макросы

Макросы могут быть как статические, так и динамические. Динамические указываются в [], статические в {}. Разница между статическими и динамическими заключается в том, что статические заменяются только 1 раз и всегда имеют 1 значение.

Все макросы так же работают при создании своего шаблона для ссылок, во всех файлах которые лежат в папке с шаблоном и файле пакетки.

### Внимание.

**Макросы помеченные знаком U+ поддерживают написание с заглавной буквы. Для этого нужно дописать параметр U.**

**Пример: [URANDKEYWORD] – случайны кейворд с большой буквы**

### Описание:

1. [RANDNAME:file.txt:] – Случайное имя или слово из files/file.txt.
2. [RANDINT-x-y] – Случайное число, от x до y.
3. [RANDKEYWORDURL] – Случайная ссылка на страницу дорвея(без href).
4. [RANDHREF] – Случайная ссылка на страницу дорвея(с href). **U+**
5. [LASTANCHOR] – Вывести анкор предыдущей случайной ссылки (RANDHREF).
6. [RANDKEYWORD] – Случайный кейворд. **U+**
7. [RANDOM:x#y#..z:END] – Случайный выбор из списка.
8. [TEXT-x-y] – Текстовый блок случайным размером от x до y.
9. [CTEXT-x-y] – Текстовый блок случайным размером от x до y. Без примеси кейвордов.
10. [MTEXT-x-y-x2-y2-z] - Генерация текстового блока случайным размером от x до y, со случайным количеством кейвордов от x2 до y2. z=1 если обрамлять кейворды html тегами, иначе 0.
11. [RTEXT-x-y-x2-y2-z] – Тоже самое что и MTEXT, только каждый раз вставляется случайный кейворд.
12. [KTEXT-x-y-x2-y2] – Сгенерировать текст размером от x до y, и вставить один кейворд после случайного кол-ва (x2-y2) символов.

13. **[KEYWORD]** – Текущий кейворд на странице. **U+**
14. **[TKEYWORD]** – Текущий кейворд, пробелы заменены на ‘\_’.
15. **[NEXTKEYWORD]** – Следующий кейворд. **U+**
16. **[LASTKEYWORD]** – Предыдущий кейворд. **U+**
17. **[NEXTKEYWORDURL]** – Ссылка на следующую страницу.
18. **[LASTKEYWORDURL]** - Ссылка на предыдущую страницу.
19. **[DATE]** – Случайная дата. Чем больше вызовов, тем дата старше.
20. **[N]** – Номер страницы (1, 2, 3).
21. **[PAGE]** – Имя страницы (keyword.html).
22. **[PAGES-10]** – Навигация по дору из 10 ссылок.
23. **[DOMAIN]** – Url сайта.
24. **[MDOMAIN]** – Url сайта без http
25. **[SNAME]** – Имя сайта.
26. **[JS]** – Заменяется на значение из конфига. Подойдет для вставки скриптов, редиректов на платник и т.д
27. **[IMG]** – Ссылка на случайную картинку.
28. **[IMGDIR-dir]** – вставить картинку из папки dir (папка должна находиться в files/img).
29. **[SMAP]** – Вставить все ссылки (только для sitemap.html ).
30. **[LOOP:N: TEXT:]** – Вставляет TEXT N-раз. В качестве n можно указывать интервал значений(“1-6” – случайное число от 1 до 6).
31. **[YOUTUBE-100-500]** – вставить видео с youtube размером 100 на 500.
32. **[TAGS-10]** – Вставить на страницу облако тэгов состоящее из 10 ссылок.
33. **[RMK-1]** – вставить случайное слово из текущего кейворда. 1 – фильтровать от стопслов, 0 – не фильтровать.
34. **[KEYM-мр,ед,им]** – вставить кейворд в указанной словоформе. (мр, жр, ср - род; им,рд,дт,вн,тв,пр –падежи; ед, мн – число)
35. **[KEYDM-мр,ед,им]** – тоже самое что KEYM, только с перемешиванием слов в кейворде.
36. **[ARTICLE-arc.txt-\$\$\$\$]** – вставлять поочередно из файла(files/arc.txt) статьи, разделителем для статей является \$\$\$\$ , если статьи кончились макрос просто удаляется.
37. **[SPLIT]** – слова текущего кейворда через запятую.
38. **[RDIR-data/lnk]** – рандомная строка из рандомного файла, который находится в папке data/lnk.
39. **[LDIR-data/lnk]** – текст из рандомного файла, который находится в папке data/lnk.
40. **[CATS]** – Вывести все категории, работает только при 7 типе ЧПУ.
41. **[CATNEXT]** – Следующая ссылка в текущем каталоге.
42. **[CATLNK]** – Вывести все ссылки на текущую категорию.
43. **[CATNAME]** – Вывести имя категории.
44. **[RANDOMCAT]** – Вывести ссылку на случайную категорию.
45. **[RKEY]** – Выводится каждый раз случайный кейворд (Используется php).
46. **[RLINK]** – Выводится каждый раз случайная ссылка с анкором (Используется php).
47. **[FCOPY-dir-name]** – скопировать случайный файл из папки dir и назвать его name. На контент дорвея никак не влияет.
48. **[PBEGIN-10-20]content[PEND]** – скрыть content на 10-20 дней.(Используется php)
49. **[REPLACE-x-u]** – заменить x на u в кейворде.
50. **[LINKER]** – вывести ссылку со старых доров. ( Ссылки на предыдущее доры храниться в data/lnk/packet.txt, файл очищается вручную).
51. **[TRANSLIT]** – кейворд в траслите.
52. **[SLICE-x]** – вывести слово из кейворда соответствующее порядковому номеру. Отсчет начинается с 0. (‘это тестовый кейворд’=0->’это’, 1->’тестовый’, 2->’кейворд’]). Если слово по такому номеру отсутствует, то ничего не выводится.
53. **[JSPACK]alert(123);[ENDJSPACK]** – сжать javascript в нечитаемый и компактный вид. (

```

alert(123);
>

```

```
eval(function(p,a,c,k,e,d){while(c--)if(k[c])p=p.replace(new RegExp("\\b"+c+"\\b","g"),k[c]);return p}('1(0);',2,2,'123|alert'.split('|')))
```

## Шаблонизатор

Это замена обычным макросам, для опытных пользователей доргена.

Более детальную документацию можно найти тут: <http://jinja.pocoo.org/docs/templates/>

### Доступные переменные:

1. **keyword** – кейворд.
2. **keywords** – список всех кейвордов.
3. **keyurl** – список всех ссылок
4. **file\_name** – текущее имя страницы ( ссылка ).
5. **page** – текущий номер страницы.
6. **pages** – количество страниц.
7. **charset** – кодировка дорвея
8. **snme** – имя сайта
9. **domain** – домен.
10. **youtube** – список ссылок на видео ( если используются видео с youtube).
11. **iscat** – истинно, если это главная категории.
12. **cat\_num** – номер категории (если используется).
13. **caturls** – ссылки на все индексные страницы категорий
14. **catkeys** – все ключи индексных страниц категорий
15. **rnd** - случайное число он 0 до 100.
16. **incatind** – список из индексов страниц для keyurl, keywords в текущей категории.

### Вывод переменных

{{keyword}} – заменит на текущий кейворд. Значение keyword можно заменить на имя любой переменной описанной выше.

{{keywords[0]}} – Выведет первый кейворд.

{{keywords[0:10]}} – Урежет список до 10 элементов.

{{keywords[10:]}} – Начнёт список с 10 элемента.

## Свои переменные

Присвоить N значение 12.

```
{% set N = 12 %}
```

Создать список A:

```
{% set A = ['a','b','c'] %} или {% set A = [1,2,3] %}
```

## Вывод с использованием фильтров

При выводе переменных после | указывается дополнительное действие над переменной, называемое фильтром.

Примеры:

{{keyword|upper}} – кейворд с большой буквы.

{{keyword|upper|reverse}} – кейворд с большой буквы задом наперед.

Список:

- **escape** – Экранирование переменной. (Заменяет символы на их эквивалент html entity. Например: &nbsp; ;)
- **first** – Первый символ или первый элемент списка.
- **last** – Последний символ или последний элемент списка.
- **join(';')** – Собрать список воедино. В кавычках указывается через какой символ собирать. Например, из списка a,b,c на выходе мы получим a;b;c.
- **length** – Длина переменной.
- **random** – Случайный элемент из списка или случайный символ из слова.
- **lower** – Всё с маленькой буквы.
- **upper** – Всё с большой буквы.
- **replace('a','b')** – заменить a на b.
- **reverse** – вывести задом наперед.
- **trim** – убрать пробелы спереди и сзади.

## Математика

С переменными поддерживаются математические операции, такие как \*,/,-,+.

{{page\*10}} – номер страницы умноженный на 10.

## Функции

**range(st,en,pr)** – сгенерировать список из чисел от st до en с промежутком между числами pr.

**range(1,10)** – получится 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10.

О применении функций будет описано ниже.

## Условия

Выражения и html код выполнится и выводятся только тогда, когда написанное в условии верно (истинно).

```
{% if условие %}  
Условие выполнено  
{% else %}  
Условие не выполнено  
{% endif %}
```

## Операторы сравнения

- == - равно
- != - не равно
- > - больше
- >= - больше или равно
- < - меньше
- <= - меньше или равно
- Is divisible by число – проверка деления на число.

Пример:

```
{% if page == 1 %}  
Эта главная страница  
{% elif page == 2%}  
Это вторая страница  
{% else %}  
Это другая страница  
{% endif %}
```

## Циклы

**Вывод строки 10 раз:**

```
<ul>  
{% for i in range(0,10) %}  
    <li>{{i}}</li>  
{% endfor %}  
</ul>
```

Выведет нумерованный html список из 10 чисел.

**Обход всего списка:**

```
{% for key in keywords %}  
    {{key}}<br>  
{% endfor %}
```

Выведет все кейворды с новой строчки.

## Дополнительные переменные внутри циклов

- **loop.index** – текущая позиция в цикле с 1.
- **loop.first** – истинно если первый элемент списка.
- **loop.last** – истинно если последний элемент списка.
- **loop.length** – количество итераций цикла.

## Свой файлы в пакетной генерации

Для того чтобы использовать свои файлы в пакетной генерации их нужно прописать в пакетной задании. Модификация для пакетного задания указывается в конце файла. Все файлы нужно положить в files/specfiles.

Формат:

```
{name=file.txt,name2=file2.txt}
```

Пример пакетного задания:

```
settings>domain=domain.ru {dirs=dir.txt,dirs2=dir2.txt}
```

Теперь у вас появилась новая переменная `dirs` и её можно выводить как вам угодно, файл открывается построчно.

`{{dirs[0]}}` – первая строка файла

`{{dirs[page]}}` – строка файла соответствующая номеру страницы.

## Сложный пример

```
{% if page == 1 %}
```

Вы находитесь на главной странице.

```
10 первых названий страниц: {{keywords[0:10]|join(', ')}}
```

```
{% elif iscat %}
```

Вы находитесь на главной странице категории.

```
Это категория под номером : {{cat_num}}
```

```
{% else %}
```

Каждая 3я страница нашего сайта:

```
<ul>
```

```
{% for i in pages %}
```

```
    {% if loop.index is divisibleby 3 %}
```

```
    <li><a href='http://{{domain}}/{{keyurl[loop.index]}}'>{{keyword[loop.index]}}</a></li>
```

```
    {% endif %}
```

```
{% endfor %}
```

```
</ul>
```

```
{% endif %}
```

## FAQ:

1. Q: На каких OS работает?

A: Windows 2000/2003/2008/XP/7 x32/x64.

2. Q: Какие технические требования?

А: Чем больше, тем лучше. Минимальное ОЗУ 500мб, рекомендуемое 2гб, постоянное подключение к сети интернет.

3. Q: Есть ли привязка?

А: Привязка осуществляется на одну машину, дополнительная машина – \$30.

4. Q: Как часто можно менять привязку?

А: Менять привязку можно не чаще 2х раз в месяц.

5. Q: Могу ли я продать или отдать свою лицензию ?

А: Перепродажа, передача другим лицам запрещена.

6. Q: Могу ли я получить деньги обратно, если меня что-то не устроило?

А: Нет.

### **История изменений программы:**

<http://r.rushter.com/changelog3.txt>

### **Полезные ссылки:**

<http://rushter.com/otzyvy-o-r-dorgen/> - Отзывы

<http://dm.rushter.com> – пример дорвея #1 (По версии 2010 года).

<http://dm2.rushter.com> – пример дорвея #2 (По версии 2010 года).

### **Текущая цена:**

R-dorgen 3.x full – **125\$**.

R-dorgen 3.x lite – **75\$**.

Обновление для пользователей 2.x: **35\$** и **20\$** .

Кроссплатформенный исходный код: **4000\$** .